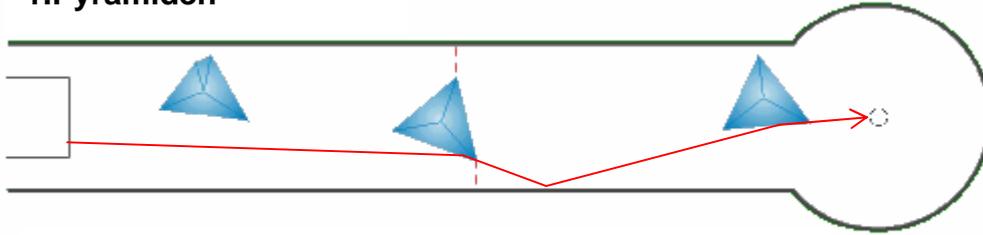
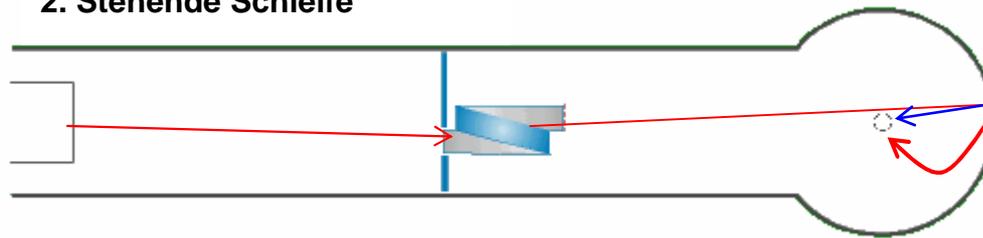


**1. Pyramiden**



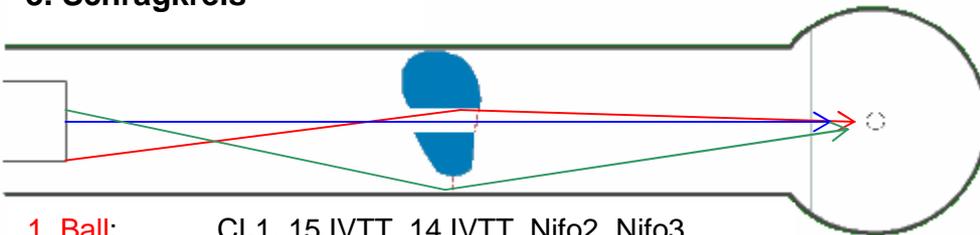
Ball: Schwarz-Gold, BoF Elsa Kammerer, CL3 u.dgl.

**2. Stehende Schleife**



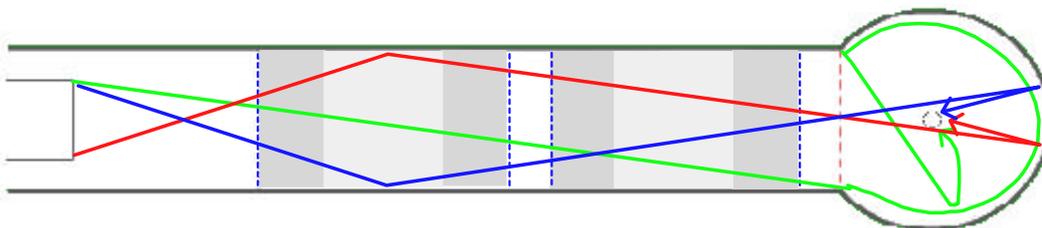
Ball: 1) CL1r, event. ein etwas langsamerer Ball (WAT rot), mit Schnitt zügig spielen  
 2) SEM2003(Players only), WAT rot u.dgl. Links vorbei, Stoß auf halbrechts, dann Zug zum Hole (geht nicht bei kaltem Wetter)

**3. Schrägkreis**



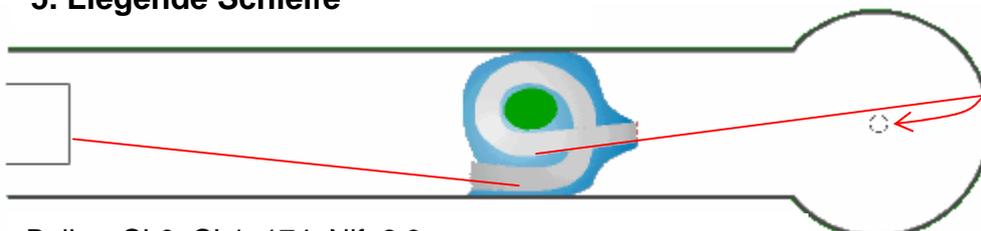
1. Ball: CL1, 15.IVTT, 14.IVTT, Nifo2, Nifo3  
 2. Ball: B.d.V. (es geht jeder Ball)  
 3. Ball: Meyer Spezial, Ades, V-Cup, usw  
 Das ist die empfindlichste Variante

**4. Doppelwelle**



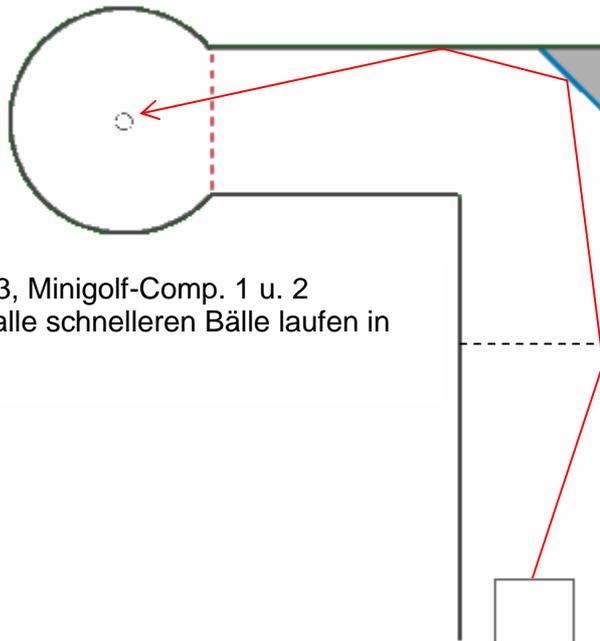
1+2. Ball: 16.IVTT r, Olomuc-99 r, 523r, 435r, 423r, 13.IVTT r  
 3. Ball: Merry Christmas 97 (weiß) auf Rundlauf (geht schlecht bei kaltem Wetter)

**5. Liegende Schleife**



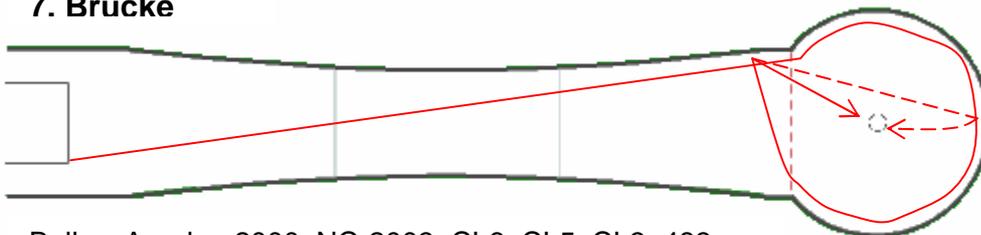
Ball: CL0, CL1, 174, Nifo2,3  
 Nicht schnell spielen, steigt sonst im Hindernis auf.

**6. Rechter Winkel**



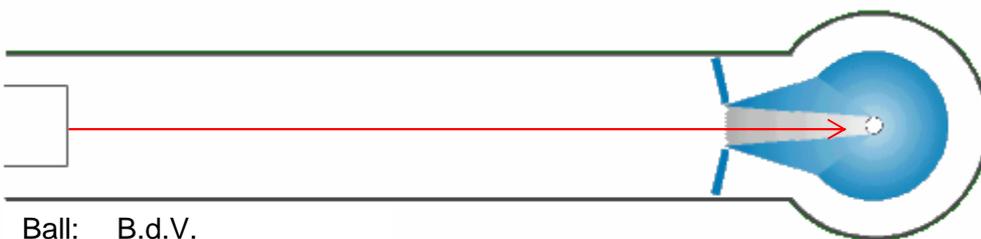
Ball: 12.IVTT, 14.IVTT, Nifo2,3, Minigolf-Comp. 1 u. 2  
Nur auf Vorlauf spielen, alle schnelleren Bälle laufen in den Auslauf

**7. Brücke**



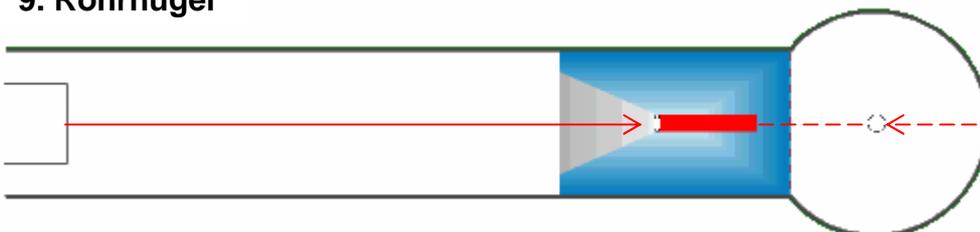
Ball: Argeles-2000, NC-2003, CL6, CL5, CL3, 483

**8. Vulkan**



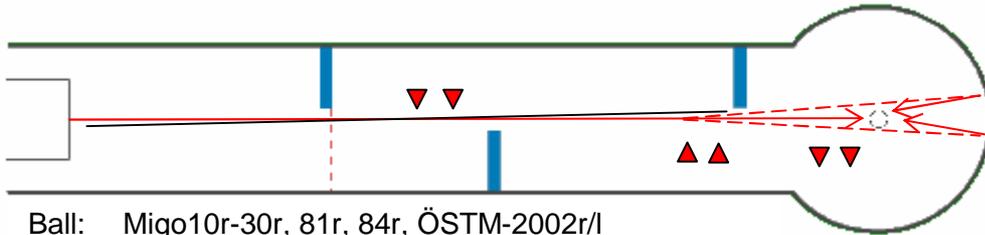
Ball: B.d.V.

**9. Rohrhügel**



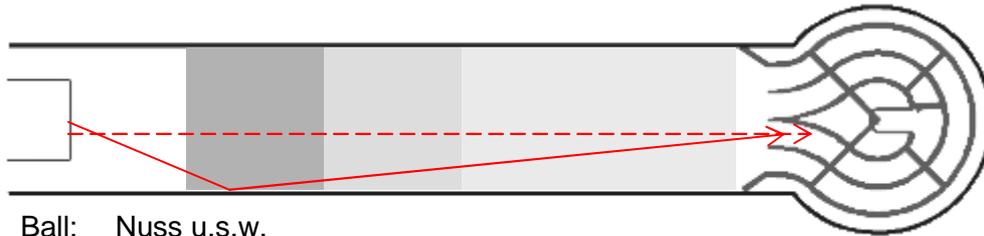
Ball: BoF Mainz-Jugend, Ades, As4Us, V-Cup, SEM-Lux.  
(keinen harten Ball nehmen – wirft sonst rechts aus)  
Heikles Einspieltempo, soll übers Hole gehen.

**10. Gerade m. Hindernis**



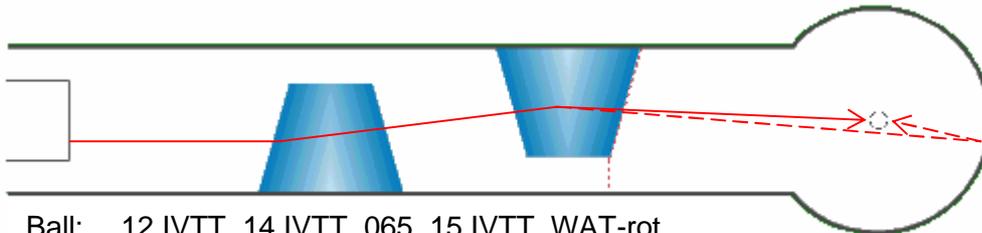
Ball: Migo10r-30r, 81r, 84r, ÖSTM-2002r/l  
 Fällt rechts – links – rechts (im Kreis)

**11. Labyrinth**



Ball: Nuss u.s.w.  
 Über die Bande kurz anspielen

**12. Stumpfe**



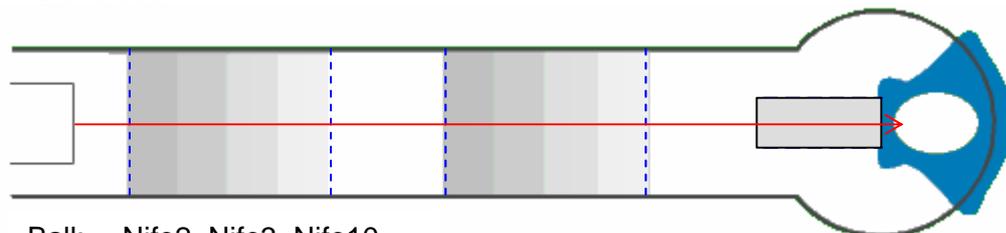
Ball: 12.IVTT, 14.IVTT, 065, 15.IVTT, WAT-rot

**13. Netz**



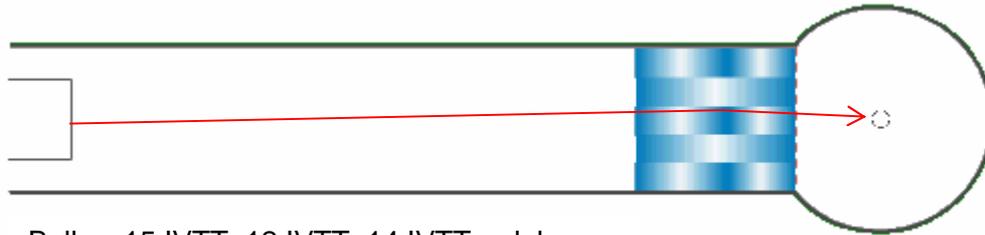
Ball: div. Netzbälle (B.d.V.)  
 Auf „Tak-Tak“ spielen !

**14. Schüssel**



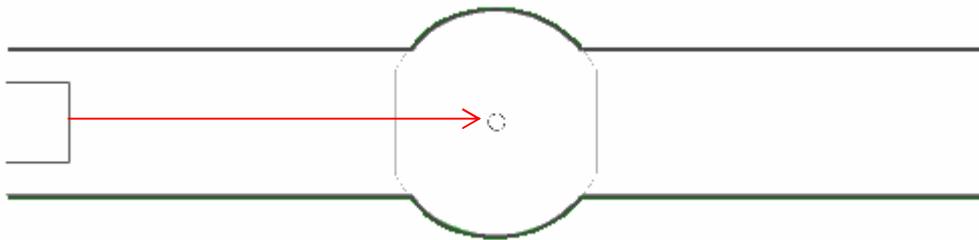
Ball: Nifo2, Nifo3, Nifo10

**15. Passage**



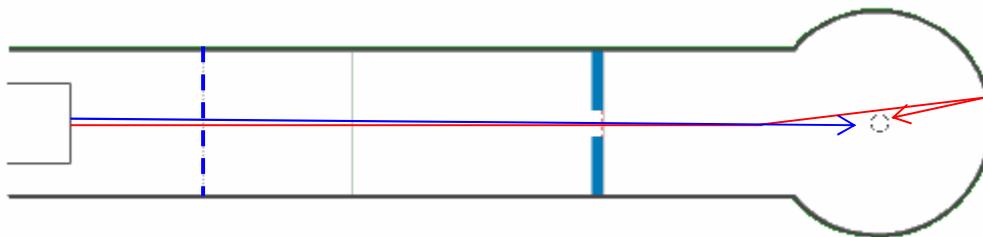
Ball: 15.IVTT, 12.IVTT, 14.IVTT u.dgl.

**16. Mittelkreis**



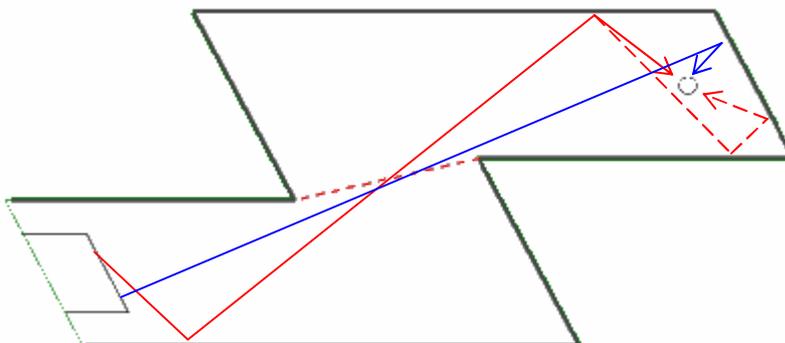
Ball: B.d.V. Hügel ist nicht sehr steil

**17. Favoritentöter**



Ball: Silica 15 r, Gebi 2 r, ÖSTM 2002, 13.IVTT, H13, 231  
 Besser ist es, nicht auf Vorlauf zu spielen, da man dabei ziemlich rechts einspielen muss.

**18. Blitz**



Ball: Birdie-Alice-r, WAT-grün r, bzw, schnelle raue Bälle  
 Da der Platz zum Durchspielen sehr eng ist empfiehlt sich die Methode der Vorbande.